

TUSENMANNA- SCHACKET

5 APRIL-6 APRIL 2008

I STOCKHOLMS STADSHUS

PROGRAMBOK



VÄLKOMMEN TILL TUSENMANNA!

Året var 1967 och jag var med i Tusenmanna för första gången, inklämd på läktaren i grupp 100.

På den tiden var det knökfullt i Blå hallen med ivriga Tusenmannaspelare, och Dagen Nyheter – som då var medarrangör – fick tacka nej till flera hundra som ville spela.

Sedan dess har det hänt mycket i schackvärlden och förändringens vind har också nått Blå hallen, som idag kommer att hysa cirka 500 Tusenmannaspelare plus drygt 300 SchackFyror, som spelar länsfinalen samtidigt.

Framtiden är alltså redan här och vi seniorer kan bara glädjas åt en kraftig tillväxt på juniorsidan och det är bara att hoppas på att SchackFyrorna fortsätter med schack och inte fastnar framför datorspelen.

Ett särskilt tack till CITY Stockholm, som genomfört en lysande annonskampanj för Tusenmanna denna gång – kanske får Du träffa många nya klubblösa spelare och i så fall skall Du övertala dem att bli medlemmar i Din klubb.

Bästa hälsningar!



Sven-Gunnar Samuelsson
Ordförande Stockholms Schackförbund

Fischer-arkiven öppnas!

Trodde Du verkligen att Bobby Fischer slutade att spela schack 1972, när han vann VM-matchen i Reykjavík mot Boris Spasskij?

OK – visst gjorde han comeback 1992 i en ny match mot Spasskij i Belgrad, men då hade ryssen dalat till plats 100 på Elo-listan och Bobby fanns inte ens med på den längre.

Någon vanlig VM-match var det alltså inte 1992 – bara ett par gamla schackkamrater som i all vänskaplighet spelade ihop ett par miljoner dollar och sedan leende gick till banken och cashade in stålarna.

Den 17 januari i år dog Bobby Fischer i exil på Island 64 (!) år gammal, efter att som en annan Ahasverus ha vandrat från land till land under sin senare levnad.

Men vad sysslade han med under sina senare år? Schack förstås!

Fischer följde noga med vad som hände i schackvärlden och korresponderade också flitigt med ett flertal av de ledande schackmästarna. Dessutom spelade han schack på Internet under pseudonym och uppnådde en Elo-rating på 3300! Utöver detta slog han bland annat Nigel Short i en blixturnering med utklassningssiffror och Short var säker på sin sak: ”Jag har fått stryk av Fischer!”.

När nu Fischers dödsbo är öppnat så finner man i hans dator en mängd korrespondens och partier som han noggrant analyserat och hans e-post med andra schackmästare, där han fungerar som mentor och rådgivare i deras matcher.

Några exempel: När Viktor Korchnoi spelade VM-match 1978 mot Karpov på Filippinerna gav Fischer flera goda råd om hur han skulle spela och dessutom ett skarpt varningens ord om hur han inte skulle spela: ”Idén att spela Piré (Jugoslaviskt), som kommer från din sekond Keene, är mycket dålig. Vad Du än gör – spela inte det! Den öppningen passar inte din stil och Karpov känner väl till den. Jag upprepar – SPELA INTE Jugoslaviskt.”

Alla vet väl vad som hände – vid ställningen 5–5 spelade Korchnoi Jugoslaviskt och förlorade som en sten och därmed behöll Karpov titeln.

Vid Lag-EM i Skara 1980 gjorde engelsmanen Tony Miles världssensation genom att spela 1...a6 mot Karpovs 1.e4 och vann partiet på ett strålande sätt.

Fischer igen: ”Hej Tony, Jag önskar Dig all lycka i Lag-EM i Sverige. Om Du kommer att möta Karpov så spela 1...a6. Karpov kommer att bli skitförbannad och tappa förmågan att spela ordentligt. Han kanske till och med kommer att stoppa Dig från andra turneringar – men för tusan det är värt det bara för att få se hans ansiktsuttryck när Du klämmer in 1...a6!”

Mitt i matchen Karpov–Kasparov 1984 kom detta mail: ”Hej Garry, Du spelar som en barnunge. Min syster skulle spela blyt bättre än vad Du gör. Varför spela Tarrasch? Spela kungsindiskt i stället, och inte det där tramset.

Att ligga under med 4–0 är inte detsamma som att ha förlorat matchen, och mitt råd till dig är att du nu skall gå in för att hålla remi i alla partier. Riskera ingenting – trötta ut honom. Han är mycket äldre än du, så ta honom när han gör en blunder. Kom ihåg att du har råd att förlora ett parti till. Jag hjälper dig mot den lille ryssen eftersom Du kommer från Azerbajdzjan och inte är ryss. Tur för dig, jag hoppas att Du inte har en tanke på att flytta till Moskva.”

Här fungerade Fischers råd perfekt – Kasparov höll ut och vid ställningen 5–3 till Karpov efter 48 partier bröts matchen och året efter vann Kasparov VM-titeln.

Under matchen Lékó–Kramnik i oktober 2004 fick Peter Lékó avsevärd hjälp från Fischer i Marshall-varianten, där Lékó fullkomligt krossade Kramnik i en analys av Fischer.

”Tokyo oktober 2004,

Min käre Peter,

Jag följer med spänning din match på Internet. Hans spel imponerar inte på mig, jag tror Du är nära att vinna matchen. Som jag sade – Du måste byta öppningar – det gillar inte ryssarna. 1.d4 i det femte partiet var precis rätt och jag är glad att Du kom ihåg varianten vi analyserade på din balkong i Szeged.”

Slutligen ingrep Fischer också i schackhistorien fem dagar efter sin död i Corus-turneringen i

Wijk aan Zee när partiet Topalov–Kramnik skulle spelas.

”Reykjavík, December 2007

Käre Veselin,

Jag önskar dig all lycka i turneringen i Wijk aan Zee. Du bad mig om några nya idéer. Här kommer en som jag har i Moskva-varianten. Varför inte offra hästen på f7 i tolfte draget – här får Du den.”

Wijk aan Zee, 22 januari 2008

Topalov (Fischer) – Kramnik

- | | |
|------------|--------|
| 1. d2–d4 | d7–d5 |
| 2. c2–c4 | c7–c6 |
| 3. Sg1–f3 | Sg8–f6 |
| 4. Sb1–c3 | e7–e6 |
| 5. Lc1–g5 | h7–h6 |
| 6. Lg5–h4 | dxc4 |
| 7. e2–e4 | g7–g5 |
| 8. Lh4–g3 | b7–b5 |
| 9. Lf1–e2 | Lc8–b7 |
| 10. 0–0 | Sb8–d7 |
| 11. Sf3–e5 | Lf8–g7 |

”Varför kan Du inte helt enkelt offra hästen på f7?”

12. Sxf7 Kxf7

... och sedan fortsätta med 13.e5 Sd5 14.Se4. Vad kan svart göra? Efter t.ex. 14...Ke7 spelar Du bara 15.Sd6, och nu t.ex. 15...Db6 16.Lg4 Taf8 17.Dc2 – det är poängen – nu kommer damen till g6.”

Partiet följer exakt Fischers analyser, så egentligen är det Fischer som spelar partiet – Topalov flyttar bara pjäserna efter Mästarens anvisningar och vinner i stor stil.

Hela partiet kan Du hitta på nätet, och vad kan man egentligen tillägga?

Fischers påverkan på schackhistorien var alltså långt större än vad Du och jag visste och efter öppnandet av ”Fischer-arkiven” så kan vi bara konstatera att han sannolikt var den störste schackspelare världen skådat.

Stockholm den 1 april 2008

Sven-Gunnar Samuelsson
Nyfrälst Fischer-fan

ERFARENHET, IDÉ & VÄRDETILLVÄXT



Nu erbjuder vi två nya, aktivt förvaltade aktiefonder!

Våra två nya aktiefonder bygger vidare på den framgångsrika grund som förvaltningen av Erik Penser Hedgefond har skapat under de senaste fyra åren. Fonderna förvaltas aktivt och bygger på stock-picking respektive makroanalys av marknader.

- ♣Sverigefonden
- ♣Globalfonden

Vår försiktiga hedgefond

Erik Penser Hedgefond strävar efter att ditt kapital ska växa stadigt och lugnt. Det gör den lämplig för dig som är inriktad på lägre risk. ♣Läs mer!



Räntefonder

Vill du undvika risk eller ha dina pengar lätt tillgängliga? Då är våra räntefonder ett bra val. ♣Läs mer!



Aktuellt:

- ♣Utdelning i februari 2007
- ♣Kundbrev januari 2007 med aktuell information, portföljförslag m.m.
- ♣Gratis mail med aktuell utveckling för fonderna.

Branschfonderna en spännande placering i ett mindre antal aktier

I våra branschfonder placerar du i ett förutbestämt antal jämnstora aktier, f.n. nio, inom en och samma bransch. Det ger dig en spännande placering med möjligheter. ♣Läs mer!

Andelar i värdepappersfonder kan både öka och minska i värde, det är därför inte säkert att man vid försäljning alltid får tillbaka investerade pengar. Historisk avkastning är ingen garanti för framtida avkastning.

Erik Penser
FONDER

TUSENMANNA

Betänketid

Speltiden per rond är 30 minuter. Tiden fördelas så som det står under "Handikapp" nedan. Speakern talar om i högtalarn när varje rond börjar. Det är mycket viktigt att tidsschemat hålls.

Spelarna måste efter varje avslutat parti snabbt ställa upp pjäserna igen. "Övningsspel" får inte förekomma mellan ronderna. Om en spelare inte infunnit sig till en rond, ska hans klocka sättas igång. Den försenade spelaren får inte ställa om klockan förrän han har gjort sitt första drag.

Handikapp A, B, C, D och E

Bokstäverna A, B, C, D och E på bordstabellen anger spelarnas klasstillhörighet.

Tidshandikappet är baserat på ratingsystemet enligt följande:

A-spelare	-2300
B-spelare	2299-2000
C-spelare	1999-1700
D-spelare	1699-1400
E-spelare	1399 och lägre samt orankade

Tävlingsledningen förbehåller sig rätten att i tveksamma fall avgöra eller ändra klasstillhörigheten för denna tävling.

Tidshandikappet fungerar så här:

Om två spelare med samma klasstillhörighet möts

blir tiden 15 – 15 minuter

Om det skiljer en klass blir tiden 11 – 19 minuter

Om det skiljer två klasser blir tiden 8 – 22 minuter

Om det skiljer tre klasser blir tiden 5 – 25 minuter

Om det skiljer fyra klasser blir tiden 2 – 28 minuter

Schackklockan

Innan partiet sätter igång ligger det i bägge spelarnas intresse att rätt betänketid är inställd på schackklockan. Om någon av spelarna under partiets gång märker att schackklockan inte fungerar, tillkalla tävlingsledningen. Den spelare som har tidshandikapp bestämmer på vilken sida han vill ha klockan. Om båda spelarna tillhör samma spelklass är det den som spelar svart som avgör på vilken sida om brädet han eller hon vill ha klockan. Den spelare som spelar svart ska alltid starta klockan vid partiets början. Undantag är endast om svartspelaren inte infunnit sig i tid. Kom ihåg att se efter så att din motståndares klocka verkligen går. Naturligtvis får man inte ställa om klockorna förrän draget är gjort. Kom ihåg att pjäserna och klockan ska skötas med samma hand. Det är absolut förbjudet att röra klockan om pjäserna på brädet befinner sig i oordning. Det är likaså förbjudet att "vila" med handen på klockan och därmed hindra motståndaren från att starta den.

Spelet

Kontrollera att pjäserna är korrekt uppställda och att schackklockan är inställd på rätt tidshandikapp. Svart sätter igång varje parti genom att starta klockan. Prata inte under pågående spel, det stör både dina egna och motståndarens tankebanor. Vid bondeförvandling ska spelaren när han ställer bonden på förvandlingsrutan, genast byta ut den mot en pjäs. Om pjäsen inte finns inom räckhåll, får man stanna klockan och hämta pjäsen.

OBS! Glöm inte att meddela resultatet till gruppledaren. Vid remi meddelar vitspelaren resultatet.

Regelstridiga drag

Om en spelare utför ett regelstridigt drag och ställer om klockan, tilldelas motståndaren en minuts extra betänketid. Klockan stannas, visaren ställs tillbaka en minut för den icke felande spelaren och ställningen före spelet återtogs, klockan startas och ett regelrätt drag utförs. Regelstridiga drag, som ej uppmärksammas av någon av spelarna kan ej rättas i efterhand.

Spelregler

Vunnet parti räknas som 1 poäng, remi som ½ poäng och förlorat parti 0 poäng.

Vunnet parti

Ett parti är vunnet av den spelare:

- a) som har satt motståndarens kung schack och matt.
- b) vars motståndare förklarar sig ge upp partiet.
- c) vars motståndares kläpp faller först, vid vilken tidpunkt som helst innan partiet slutat på annat sätt.

Remi

Ett parti är remi (oavgjort) enligt normala schackregler och dessutom:

- a) vid patt.
- b) vid överenskommelse mellan spelarna under partiets gång.
- c) om klaffen på den ene spelarens klocka faller efter det klaffen för den andre spelaren fallit men vinst ej påfodrats.
- d) vid evig schack eller vid ställningsupprepning.
- e) om ingen av spelarna har några matsättande pjäser kvar (endast kung mot kung – kung och löpare mot kung – kung och springare mot kung).
- f) om en av spelarna har otillräckligt material för att sätta matt enligt punkt e och klaffen på motståndarens klocka faller.

ANM: En spelare som bara har kungen kvar kan aldrig vinna på tid.

Övrigt

Om en av spelarna råkar slå omkull eller rubba en eller flera pjäser skall han/hon återställa dem på sin egen tid. Om så är nödvändigt får motståndaren utan att själv göra drag sätta igång spelarens klocka, så att denna ställer pjäserna i ordning på sin egen tid. Ett drag är avslutat så snart spelarens hand släppt pjäsen. Om en spelare rör ett torn och därefter kungen får han inte rockera med det tornet. Om en tvist uppstår, får endera spelaren stanna klockan medan domaren tillkallas. Domarens beslut kan sedan ej omprövas. Ingen, inte ens domaren, får ingripa i ett parti genom att fästa uppmärksamheten på tidsöverskridning eller regelstridiga drag, eftersom ansvaret här vilar uteslutande på spelarna själva.

Prenumerera på Tidskrift för Schack

Om Du inte prenumererar på TfS rekommenderar vi att Du provar på tidskriften under ett år. Kostnaden för ett år (8 nummer) är 450 kronor. Tidskriften ges ut av Sveriges Schackförbund och är inne på sitt 114:e år i oavbruten följd. Prenumerationsavgiften sätts in på TfS:s plusgiro 65 22–7

Program för lördagen

Sök upp din grupp i Blå hallen i god tid före kl. 12:30 och notera där med ett kryss (x) framför ditt namn på bordstabellen, för att markera att du finns på plats!

Invigning	kl. 12:45
Rond 1	kl. 13:00 – 13:30
Rond 2	kl. 13:40 – 14:10
Rond 3	kl. 14:20 – 14:50
Rond 4	kl. 15:00 – 15:30
RAST	kl. 15:30 – 16:00
Rond 5	kl. 16:00 – 16:30
Rond 6	kl. 16:40 – 17:10
Rond 7	kl. 17:20 – 17:50

PRISUTDELNING KL. 18:00

Särskiljning

Placeringen bestäms i första hand genom antalet erövrade poäng. Om två eller flera spelare i samma grupp uppnått samma poängsumma, ska man särskilja i följande ordning.

1) enligt spelarnas inbördes resultat.

ANM. Om fler än två spelare ligger lika, framräknas inbördes resultat genom en tabell dem emellan. Den som då har flest poäng placeras först, osv. Om två eller flera spelare fortfarande ligger lika, särskiljs dessa genom en ny inbördes tabell dem emellan.

Om särskiljning ej kan uppnås på detta sätt, går man vidare till nästa särskiljningsförfarande, se nedan.

2) enligt bästa resultat mot övriga spelare i gruppen i den ordning dessa placerat sig.

3) enligt flest antal vinster.

4) enligt flest antal vinster med de svarta pjäserna.

5) enligt lottdragning.

OBS! Om en spelare bryter tävlingen innan han färdigspelat sitt fjärde parti, ska hans resultat räknas bort. Har han avslutat fem eller flera partier och sedan bryter tävlingen, ska resultatet från dessa partier räknas, medan de återstående partierna betraktas såsom vunna för respektive motståndare.

Särspel i finalen

Om två eller flera spelare har uppnått samma slutpoäng i finalen, ska särspel ske med två ”blyxtpartier”, då det gäller förstaplatsen. Betänketiden ska vid samma klass vara 5–5 minuter, vid en klasskillnad 4–6, vid två klasskillnader 3–7, vid tre klasskillnader 2–8, vid fyra klasskillnader 1–9 minuter. Är de två fortfarande lika, spelas ett ”blyxtparti” i taget tills någon vinner ett parti.

Söndagens finaltävlingar

Vinnaren av varje grupp i kvalificeringstävlingen på lördagen går vidare till söndagens finaltävlingar, som spelas i två etapper. Först fördelas gruppvinnarna på tre Monrad-grupper, där antalet ronder uppgår till sex. Vinnaren av varje Monrad-grupp går till själva slutomgången. De som inte kvalificerar sig genom att vinna kvalificeringsomgången på lördagen kan ställa upp i ”Andra chansen”, som spelas som en stor Monrad-grupp med sex ronder. Segraren i Andra chansen kvalificerar sig till själva slutomgången.

Särskiljning i Morad-grupperna sker med progressiv kvalitet. Om två eller flera spelare hamnar på samma poäng och det inte går att skilja på dem med progressiv kvalitet, så kommer det att spelas särspelparti(er) enligt ”Armageddon-modellen” med hänsyn taget till tidshandikapp.

Slutomgången spelas som en enkelrondig Berger-turnering och består alltså av tre ronder.

VIKTIGT: Gruppvinnarna och deltagarna i Andra chansen ska infinna sig till upprop till spelet kl. 12:00 – 12:45 på söndagen. Den som uteblir utan giltigt förfall bryter mot tävlingsreglerna och uppträder osportsligt mot gruppkamraterna.

Program för söndagen

Semifinalerna och Andra chansen.

Upprop i Blå Hallen kl. 12:00 – 12:45

Rond 1	kl. 13:00 – 13:30
Rond 2	kl. 13:40 – 14:10
Rond 3	kl. 14:20 – 14:50
RAST	kl. 14:50 – 15:30
Rond 4	kl. 15:30 – 16:00
Rond 5	kl. 16:15 – 16:45
Rond 6	kl. 17:00 – 17:30

Finalspelet

Rond 1	kl. 18:00 – 18:30
Rond 2	kl. 18:35 – 19:05
Rond 3	kl. 19:10 – 19:40

PRISUTDELNING KL. 20:00 –

Kom ihåg att ...

- 1) ... det är fråga om en propagandatävling för schack med många orutinerade spelare.
Visa därför överseende om din motståndare gör fel.
- 2) ...schackets grundprincip är: ”rörd är förd”. Om en spelare av misstag kommer åt en pjäs eller ställer en pjäs tillräta, ska han samtidigt säga ”J’audobe” (Jag ställer tillräta).
I annat fall riskerar han att få flytta den pjäs han vidrört. Varje drag är utfört i och med att spelaren har släppt greppet om pjäsen.
- 3) ... alltid meddela resultatet till gruppledaren efter avslutat parti.
- 4) ... alltid ställa upp pjäserna efter avslutat spel.

LYCKA TILL I TUSENMANNA!

Svenska Schackbutiken

Behöver du något schackmaterial kan du med fördel kontakta Svenska Schackbutiken:

Göteborgsbutik: Vegagatan 18, 413 09 Göteborg, 031-24 47 14

Samarbetspartner ABC Schackskola, Brännkyrkag. 71, 118 23 Stockholm, 08-669 62 41

Hemsida: www.schack-kompaniet.com

TUSENMANNA 2008 Stockholms Stadshus 2008-04-05		1	2	3	4	5	6	7	Poäng	Pris
		5 apr	5 apr	5 apr	5 apr	5 apr	5 apr	5 apr		
1		8	2 3		4 5		6 7			
2		7 1		8	3 4		5 6			
3		6 7		1 2		8	4 5			
4		5 6		7 1		2 3		8		
5		4	8		6 7		1 2		3	
6		3		4 5	8		7 1		2	
7		2		3 4		5 6		8		1
8		1		5 2		6 3		7 4		

TUSENMANNA-FINALEN 2008 Stockholms Stadshus 2008-04-06		1	2	3	PÖÄNG	Pris
		6 april	6 april	6 april		
1		4	2 3			
2		3 1		4		
3		2	4	1		
4		1		3 2		

Finalerna i Tusenmannaschacket genom tiderna

Spelplats har varit Stadshuset, Blå Hallen utom 1980 och 1984 då tävlingarna avgjordes i Eriksdalshallen.

1967 2.11/12

Det enda året hittills som finalspelet genomförts dubbelrondigt.

1 Åke Olsson	4
2 Rolf Martens	4
3 Felix Nordström	2½
4 Sven Ohlsson	1½

1968 2.17/18

1 Ingemar Vulcan	2½
2 Rolf Martens	2½
3 Manne Joffe	0½
4 Åke Olsson	0½

1969 3.1/02

1 Rolf Martens	3
2-3 Sture Johansson	1½
2-3 Åke Olsson	1½
4 Bengt Hörberg	0

1970 2.28/031

1 Ingemar Vulcan	3
2 Åke Olsson	1½
3 Kristian Sköld	1
4 Elias Larsson	0½

1971 2.20/21

Särspel: Wedberg - Jansson 1½-0½

1 Tom Wedberg	2½
2 Börje Jansson	2½
3 Peder Berkell	1
4 Peter Rothman	0

1972 2.19/20

1 Jaan Eslon	2½
2 Sture Johansson	1½
3 Leif Fredriksson	1
4 Harry Schüssler	1

1973 4.7/08

1 Lars Sanghed	3
2 Kaj-Åke Andersson	2
3 Axel Ornstein	1
4 Nils Mogren	0

1974 4.20/21

1 Christer Nicklasson	3
2 Kenneth Berglèn	2
3 Mats Wingborg	1
4 Tom Wedberg	0

1975 4.12/13

1 Staffan Eriksson	2½
2 Lars Karlsson	2
3 Harry Schüssler	1
4 Johan Sundin	0½

1976 4.24/25

1 Tom Wedberg	3
2 Henrik Arfwedsson	1½
3 Christer Hartman	1
4 Mats-Ove Persson	0½

1977 2.19/20

1 Rok Krzinik	2
2 Magnus Lindhe	1½
3 Åke Olsson	1½
4 Tom Wedberg	1

1978 3.4/05

1 Harry Schüssler	2½
2 Bengt Hammar	2
3 Stellan Samuelsson	1
4 Ingemar Vulcan	0½

1979 - 1979 Ingen tävling

1980 9.13/14

Särspel: Ekström - Holst remi, remi,

1-0	
1 Roland Ekström	2
2 Conny Holst	2
3 Mats Sjöberg	1½
4 Stig Årman	0½

1981 - 1983 Inga tävlingar

1984 9.15/16

Särspel: Schüssler - Ernst 1-1, 2-0

1 Harry Schüssler	2½
2 Thomas Ernst	2½
3-4 Robert Bator	0½
3-4 Åke Olsson	0½

1985 - 1985 Ingen tävling

1986 11.29/30

1 Thomas Engqvist	2
2 Kurt Setterqvist	1½
3 Lars Degerman	1½
4 Robert Bator	1

1987 - 1987 Ingen tävling

1988 11.26/27

1 Robert Bator	2½
2 Christer Bergström	2
3 Bengt Svensson	1
4 Rikard Wessman	0½

1989 - 1989 Ingen tävling

1990 3.31/041

1 Michael Wiedenkeller	2½
2 Carl-Magnus Björk	1½
3 Johnny Hector	1½
4 Bengt Svensson	0½

1991 - 1996 Inga tävlingar

1997 4.12/13

1 Peter Laveryd	3
2-4 Robert Bator	1
2-4 Gustavo Luna	1
2-4 Anders Olsson	1

1998 4.18/19

1 Ralf Åkesson	2½
2 Tom Wedberg	2
3 Patrik Lyrberg	1½
4 Emanuel Berg	0

1999 4.17/18

1 Pontus Carlsson	2½
2 Miralem Dzevlan	2
3 Lars Degerman	1½
4 Erik Hedman	0

2000 41/02

1 Per Vernersson	2½
2 Tiger Hillarp-Persson	2
3 Miralem Dzevlan	1½
4 Harald Lögdahl	0

2001 3.31/041

Särspel: Degerman - Carlsson 1-1, 1-0

1 Lars Degerman	2
2 Pontus Carlsson	2
3 Bengt-Ola Isetoft	1
4 Per Vernersson	1

2002 4.6/07

1. Evgenij Agrest	2½
2. Lars Wälinder	2
2. Peter Bjarnehag	1
4. Christer Hage	0½

2003 4.12/13

1 Pontus Carlsson	2½
2 Eric Lobron	2
3 Kezli Ong	1
4 Peter Bjarnehag	0½

2004 4.3/04

Särspel: Eriksson - Ångskog 1-1, 1-0

1 Jörgen Eriksson	2
2 Kent Ångskog	2
3-4 Tomas Karlsson	1
3-4 Kevin Ong	1

2005 4.9/10

1 Patrik Lyrberg	3
2-3 Lars Karlsson	1½
2-3 Evgenij Agrest	1½
4 Emanuel Berg	0

2006 4.1/02

1 Valerij Popov	2½
2 Emanuel Berg	2
2 Lars Karlsson	1½
4 Peder Berkell	0

2007 3.31/041

Särspel: Brynell - Berg 1-1, 1-0

1 Stellan Brynell	2½
2 Emanuel Berg	2½
3 Lars Karlsson	1
4 Vitail Kachatkov	0

Uppgifterna framtagna av Stefan Bäcklin

Schack i TV

Sedan augusti 2004 sänds TV-programmet "Mitt i Schack" på öppna kanalen i Stockholm. Öppna Kanalen finns i grundutbudet för UPC och Telia Comhem.

"Mitt i Schack" sänds varje vecka enligt nedan:

Måndag 19.00 – Original

Tisdag 21.00 – Repris 1

Onsdag 22.30 – Repris 2

För mer information besök www.mittischack.se.



Samtidigt som Tusenmanna spelas SchackFyran.

Idén med SchackFyran föddes i Västmanland år 1980.

Det lokala schackförbundet, populärt kallat U-schack (Ungdomsschack i U-län), ville skapa en ny ungdomsverksamhet och därmed åstadkomma förutsättningar för en större bredd. Detta visade sig vara ett lyckokast. Medan ungdomsschacket i landet som helhet var sjunkande så ökade det i Västmanland.

En kvinna, Birgitta Sparv, vars barn var schackintresserade framförde med skärpa: "Ni får INTE skapa en ny verksamhet med tävling där bara eliten deltar. 'Alla måste få vara med', känna sig nyttiga och bli efterfrågade."

Resultatet blev en verksamhet för nybörjare i fjärde klass. Hela klassen får bilda ett lag, som i slutet av säsongen får delta i en tävling. Ju fler i klassen som deltar, desto lättare är det att nå framgång. Tävlingen genomförs som en individuell sådan och poängen läggs ihop klassvis.

U-schack har skänkt det fantastiska vandringspriset: En 1 meter hög guldfärgad schackkung. Den klass som vinner i Riksfinalen får ha den i sitt klassrum i ett år.